

Art box

di Alessandra Mammi

Avanguardia PlayStation

Games Scenes. Arte ai tempi dei video game. A cura di Matteo Bittanti e Domenico Quaranta. Johan&Levi editore

Ne è passato di tempo dal taglio di Fontana. Da allora l'arte ha occupato ogni possibile spazio, in lungo e largo. Ma in piena era digitale, la sfida è debordare nello spazio virtuale. Da qui un volume che indaga sulle recenti conquiste di un territorio dove si mettono in gioco anche l'interattività, il tempo, e temi pacifisti e sociali. Ecco una guida che tra schede e saggi, racconta ad uno a uno i pionieri della game-art dai gruppi radicali e politici ai nostalgici di super Mario.

