



Bücher

←01 **Matteo Bittanti: „Gamescenes. Art In The Age of Videogames“** Dieser Katalog ist die bisher umfassendste Sammlung von Game-Art. Von „Arcangel“ über „Haddock“ bis „Manetas“ sind alle wichtigen Künstler vertreten. Informative Essays runden das Ganze ab. **450 Seiten, 32 Euro**

→02 **Mark Butler: „Would You Like To Play A Game? Die Kultur des Computerspielens“** Anhand von Gesprächen mit Computerspielern stellte Kulturwissenschaftler Butler die Frage nach Nutzen und Nachteil des Zockens in unserer Gesellschaft. Obacht: wissenschaftlich! **260 Seiten, 20 Euro**

