

Gamescenes. Art in the Age of Videogames (Johan & Levi, pp.



454, €32), a cura di Matteo Bittanti e Domenico Quaranta, ce la introduce con 32 artisti e 320

immagini a colori: opere pittoriche, fotografiche, video, installazioni, performance, che trovano ispirazione dal videogame e dai suoi codici estetici.